Http2Java - Manuale Utente

Pellegrinelli Nico, Pellegrinelli Sean, Panzeri Federico  
Versione del 24/01/2024

Sommario

[Indice delle figure 2](#_Toc157332879)

[Introduzione 3](#_Toc157332880)

[Requisiti di Sistema 3](#_Toc157332881)

[Installazione 3](#_Toc157332882)

[Panoramica 3](#_Toc157332883)

[Esempi e scenari pratici 3](#_Toc157332884)

[Grammatica 3](#_Toc157332885)

[Principali problemi 3](#_Toc157332886)

[Errori di compilazione 3](#_Toc157332887)

[Warnings 3](#_Toc157332888)

[Conclusioni 3](#_Toc157332889)

# Indice delle figure

[Figura 1: Schermata Principale 4](#_Toc157355034)

# Introduzione

Benvenuto in Http2Java, la soluzione innovativa per semplificare l’integrazione delle chiamate HTTP nei progetti Java aziendali. Questa applicazione, sviluppata interamente in linguaggio Java, è progettata per rendere il processo di creazione delle chiamate HTTP più rapido, intuitivo ed efficiente.

Http2Java, tramite un compilatore progettato appositamente, genera il codice Java corrispondente alla chiamata HTTP che si vuole implementare. Questo progetto nasce dal desiderio di automatizzare e velocizzare un processo aziendale interno che consenta a chiunque, sia junior che senior, di risparmiare tempo prezioso ed aumentare la produttività.

## Requisiti di Sistema

Questo software viene distribuito sottoforma di file ***jar.***

Requisiti di sistema

Software:

* Java SE 1.8 o versioni successive installato sul PC. L’ultima versione di Java può essere scaricata ed installata da [qui](https://www.java.com/)

Sistema Operativo:

* Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bit) e versioni successive
* Windows Vista SP2 e versioni successive
* Mac OS X 10.8.3+
* Ubuntu Linux 5.5+
* Oracle Solaris 10 Update 9+ (64 bit)

In tutti i casi sono richiesti i privilegi di amministratore

RAM:

* 128 MB per sistemi Windows
* 256 MB per tutti gli altri

Spazio di archiviazione

* > 300 MB disponibili

## Installazione

Una volta installata l’ultima versione di Java dal [sito ufficiale](https://www.java.com/), per eseguire l’applicativo è sufficiente scaricare e lanciare il file *jar* distribuito dall’azienda.

# Panoramica

L’applicazione, appena avviata, si presenta nel seguente modo:

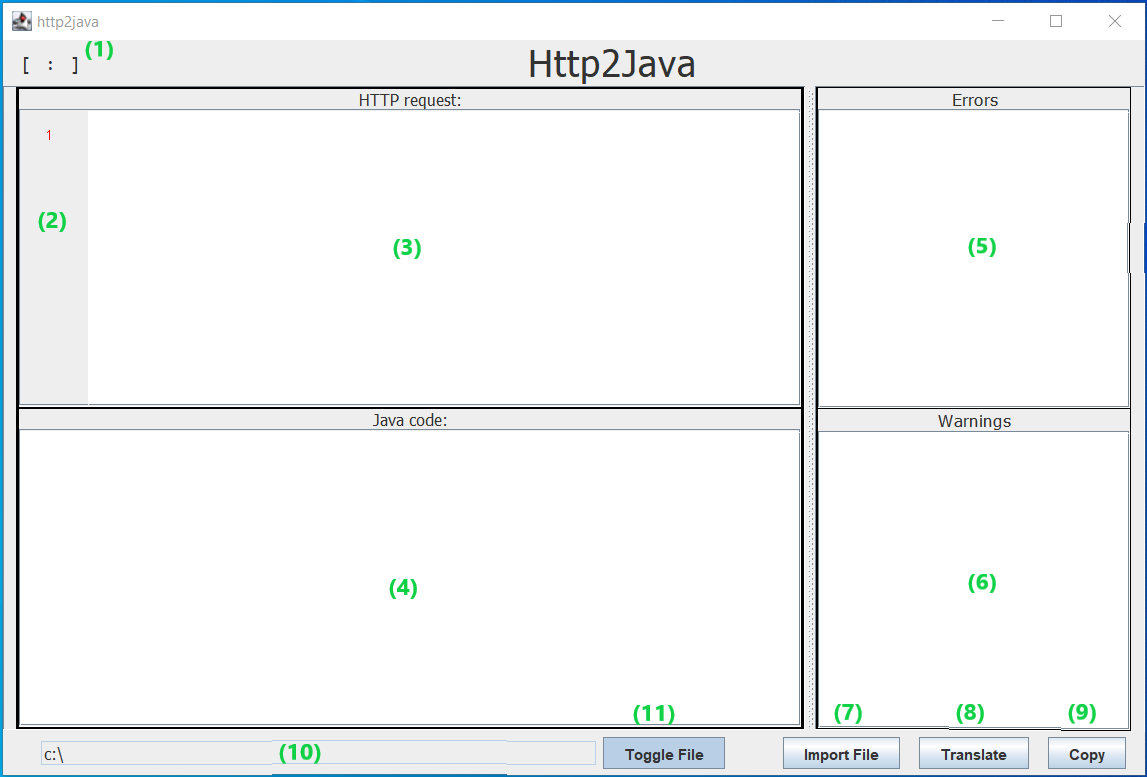


Figura 1: Schermata Principale

Questa schermata è di tipo responsive, nel senso che le dimensioni dei vari elementi si adattano dinamicamente in base alle dimensioni della finestra.

## Funzioni principali

Le funzioni principali implementate sono:

1. Inserimento e visualizzazione del contenuto della chiamata HTTP da convertire
2. Importazione e visualizzazione di un file contenente la chiamata HTTP da convertire
3. Traduzione da testo HTTP a codice Java
4. Visualizzazione dell’eventuale codice Java prodotto
5. Visualizzazione di eventuali errori e warnings

### Inserimento e visualizzazione del contenuto della chiamata HTTP da convertire

Questa operazione consiste nell’inserire nella casella di testo (segnaposto 3 in figura 1) il testo che si vuole tradurre in codice Java.

Le operazioni da seguire sono le seguenti:

1. Se necessario, de-selezionare il pulsante *“Toggle File”* (indicatore 11 in figura 1). Questo pulsante, che può assumere i due stati “attivo” e “disattivo” è nello stato “attivo” di default all’avvio del programma.
2. Immagine che contiene schermata, testo, Rettangolo, linea

   Descrizione generata automaticamenteUna volta de-selezionato, la casella di testo in alto a sinistra (segnaposto 3 figura 1) si sbloccherà, consentendo all’utente di incollare il testo oggetto di traduzione

Figura 2: Pulsante Toggle File

1. Una volta incollato, il testo verrà mostrato sempre nella stessa casella di testo. Allo stesso tempo, gli indicatori dinamici (segnaposti 1 e 2 in figura 1) si aggiorneranno. Il primo rappresenta la posizione corrente del caret (cursore) all’interno della casella di testo 3 espressa sottoforma di riga : colonna. Si disattiva quando la stessa casella perde il focus. Il secondo indicatore invece indica il numero di ogni riga di testo inserito. Il numero della riga contenente il cursore verrà evidenziato di rosso.

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, numero

Descrizione generata automaticamente

Figura 3: Casella di testo HTTP

### Inserimento e visualizzazione di un file contenente la chiamata HTTP da convertire

Questa procedura consente di salvare in memoria il contenuto di un file con il testo che si vuole convertire.

Operazioni da seguire:

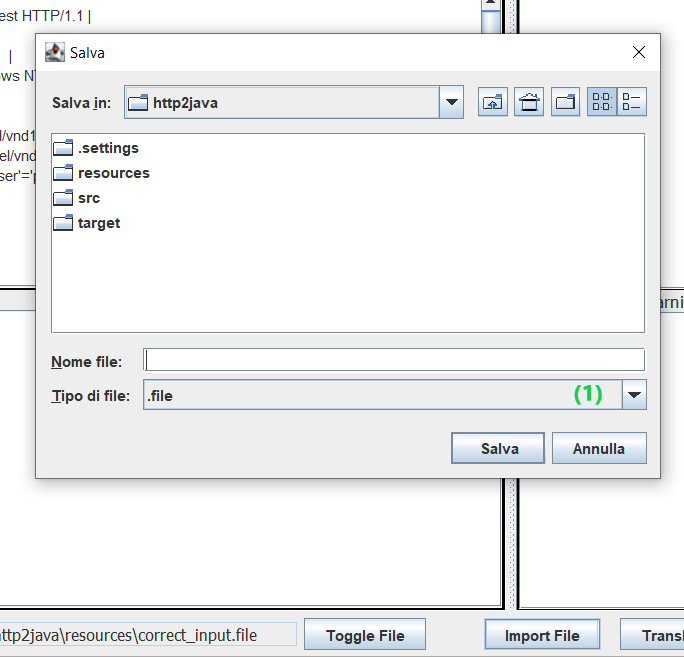
1. Dalla barra in basso, premere sul pulsante *“Import File”* (segnaposto 7 figura 1). La pressione di questo pulsante avvierà una nuova finestra in cui verrà chiesto all’utente di selezionare un file da importare

Figura 4: Finestra di selezione file

1. Di default la nuova schermata mostrerà soltanto i file con estensione “*file*”. Questo filtro può essere rimosso o modificato premendo sul selettore 1 in figura 4.

Immagine che contiene testo, schermata, Rettangolo, linea

Descrizione generata automaticamente

1. Una volta importato correttamente il file, se necessario, selezionare il pulsante *“Toggle File”* (segnaposto 11 in figura 1). Questo pulsante, che può assumere i due stati “attivo” e “disattivo” è nello stato “attivo” di default all’avvio del programma. Quando viene selezionato, l’applicazione ignora il testo della casella 3 rendendola inattiva ed estrae il testo oggetto di conversione dal file importato.
2. Immagine che contiene testo, schermata, schermo, Rettangolo

   Descrizione generata automaticamenteInfine, nella casella di testo 3 (figura 1) verrà mostrato il testo estratto dal file importato

### Traduzione da testo HTTP a codice Java

1. Una volta

# Esempi e scenari pratici

Aksjdkla’l

# Grammatica

Pjndfl;ka[lk’dgf

# Principali problemi

Oiahsbdkvja

## Errori di compilazione

Pajspvkas

## Warnings

Akjsbd;lkas

# Conclusioni

Aopuhdf[k